

[Richiamare bash da php](#)

Gli script bash possono aiutarci ad interfacciarci al S.O. dal php

Per fare un esempio completo, create uno script che faccia una echo:

```
vi /home/roberto/script.sh
```

e dentro incollateci:

```
#!/bin/bash  
echo "Ciao, sono la echo!"
```

E fate una pagina php con il seguente contenuto:

```
<?php  
$result=shell_exec("/home/roberto/script.sh");  
echo($result);  
?>
```

Per sistemi unix/linux, se siete sotto Windows ovviamente i path saranno nel formato "C:\..."

[SVN in pochi semplici passi](#)

SVN è uno dei sistemi per il versioning dei file più utilizzato.

Ha un architettura client-server e vediamo come installarlo e configurarlo con poche istruzioni.

Innanzitutto installiamo la parte server , io ho utilizzato uno CenOS 5.8:

```
yum install subversion.i386
```

Creazione della root directory che ospiterà i progetti sul filesystem:

```
mkdir /SVNREPOSITORY
```

Inizializzazione di un progetto di prova chiamato APPUNO

```
svnadmin create /SVNREPOSITORY/APPUNO
```

Ed ora.. configuriamo:

editate il file

```
/SVNREPOSITORY/APPUNO/conf/svnserve.conf
```

e scommentate per abilitare l'autenticazione:

```
anon-access = none  
auth-access = write  
password-db = passwd
```

Procediamo con la creazione degli account che saranno abilitati ad accedere al progetto.

```
vi /SVNREPOSITORY/APPUNO/conf/passwd
```

ed inserite, uno sotto l'altro alla fine del file, le coppie di nomi utente e relative password nel formato

```
NomeUtente=Password
```

Riavviate il demone:

```
service svnserve start
```

Se volete abilitate lo start automatico:

```
chkconfig svnserve on
```

Adesso avete un SVN server funzionante.

Potete iniziare ad usarlo con dei client grafici (tortoiseSvn, rapidsvn...) oppure da console (svn)

La url a cui dovete puntare è del tipo:

```
svn://<SERVER>/SVNREPOSITORY/APPUNO
```

Se volete configurare una copia locale da console:

Scarichiamo il progetto:

```
svn co svn://<SERVER>/SVNREPOSITORY/APPUNO ./localDir
```

Ora ./localDir è la copia locale di quel progetto, dal suo interno potete:

Aggiungere file:

```
svn add <file>
```

Aggiornare la vostra copia locale con quella presente nel server

```
svn update
```

Aggiornare la copia presente nel server con la vostra copia locale

```
svn commit -message "aggiunti i file"
```

Oppure potete effettuare queste operazioni dai client grafici in pochi click.
